

## Statistik-Manual

März 2024

zum Live-Ticker des Schweizerischen Handball-Verbands (SHV)

### Grundsatz

Im Live-Ticker werden die Aktionen der Spiele aktuell erfasst und im Internet wiedergegeben. Nach Spielschluss werden aus diesen Daten der Match-Report sowie die öffentliche Statistik erstellt. Aus diesem Grund ist es unerlässlich, dass die Daten an sämtlichen Spielen nach den gleichen Vorgaben erfasst werden – ansonsten können die Statistiken nicht miteinander verglichen werden. Die unterschiedlichen Interpretationen der Statistiker sollen auf ein Minimum reduziert werden.

### Fehlwurf

Als Fehlwurf zählen sämtliche Abschlüsse, die den Weg nicht ins Tor finden, ohne aber vom Torhüter berührt worden zu sein. Dazu zählen Würfe an die Torumrandung, Würfe neben oder über das Tor sowie auch Würfe in den Block. Ein Fehlwurf ist auch dann zu erfassen, wenn die Mannschaft des angreifenden Spielers trotz des nicht erfolgreichen Wurfs in Ballbesitz bleibt. Wird ein Spieler jedoch während dem Abschluss gefoult und wird ihm ein Freiwurf oder Siebenmeter zugesprochen, so ist kein Fehlwurf zu notieren.

### Torhüter-Paraden

Als Torhüter-Paraden zählen sämtliche Aktionen, bei denen die geworfenen Bälle – egal von welcher Position auf dem Spielfeld – ohne Eingreifen des Torhüters den Weg ins Tor gefunden hätten. Wird eine Aktion, bei der der Torhüter einen Ball pariert, abgepfiffen und auf Freiwurf oder Siebenmeter entschieden, so ist keine Parade zu notieren. Die abgepfiffene Aktion ist für die Statistik nicht relevant. Wird ein Abschluss durch die Verteidigung, bzw. den Block, dermassen entschärft, dass der Torhüter diesen mühelos behändigen kann (bspw. rollt der Ball auf dem Boden in Richtung Tor), ist ebenfalls keine Parade zu erfassen. Hier ist nur dem angreifenden Spieler ein Fehlwurf zu notieren.

### TF (Technischer Fehler)

Als technische Fehler zählen sämtliche Aktionen, die zum Ballverlust des angreifenden Teams führen, ohne dass der Ball auf das Tor geworfen wird. Dies sind Fehlpässe oder Fangfehler, Schrittfehler, Doppelfang, Stürmerfoul oder Übertreten der Linie. Der Technische Fehler ist immer jenem Akteur zuzuordnen, der den Ballverlust verschuldet. Bei Ballverlust durch Passives Spiel ist der Technische Fehler auf den letzten ballführenden Spieler vor dem Abpfiff zu erfassen. Die Summe sämtlicher Technischer Fehler während der Partie ergibt die Anzahl der Ballverluste einer Mannschaft –, bzw. die Anzahl der Ballgewinne durch die Verteidigung (Turnovers).

### Empty Goal (EG)

Sobald der Torwart das Spielfeld zugunsten eines Feldspielers verlässt, ist die Aktion EG-on gegeben. EG-off ist erst gegeben, wenn der Torwart mit irgendeinem Körperteil den Torraum betritt. Erst ab diesem Zeitpunkt ist Empty Goal aufgehoben.